



قوانین برگزاری مسابقات ورزش الکترونیک

رشته : eFootball Mobile

تهیه شده توسط کمیته داوران انجمن ورزش های الکترونیک ایران





تهیه شده توسط: کمیته داوران، انجمن ورزش‌های الکترونیک ایران
آخرین بروزرسانی 2025 :

۱. روش مسابقات

- تمامی بازی‌ها باید در **friendly match** در فرمت **Authentic** برگزار شوند.
- استفاده از تیم‌های لایسنس شده مجاز است.
- بازی‌ها به صورت یونیفرم برگزار می‌شوند؛ تمامی تیم‌ها از لحاظ **Overall** در شرایط یکسان هستند.

۲. تنظیمات بازی

- **Match Level: Superstar**
- **Game Speed: 0**
- **Smart assist: off**
- **Condition (Home & Away): Normal**
- **Injuries: OFF**
- **Match Time: 6** دقیقه
- **Extra Time: ON**
- **Number of Substitutes: 5**
- **PK: ON (OFF** گروهی **)**
- **Ball: eFootball™ 2025**
- **Cursor Type: Player Name (** **Stage)** در صورت استریم یا مسابقه روی
- **Team Selection: Official Partner Clubs-** تیم‌ها می‌توانند یکسان باشند
- منبع لایسنس [Konami Official License](#) :





۳. تنظیمات استادیوم

- Stadium: eFootball™ Stadium •
- Time: Night •
- Season: Winter •
- Weather: Fine •
- Length of Grass: Normal •
- Pitch Conditions: Normal •

۴. تنظیمات دوربین و صدا

- Camera Type: Dynamic Wide •
- Zoom: 2 •
- Height: 2 •
- Directional Guide: OFF (تنظیمات کنترلر) •
- Audio Mode: eSports •

۵. تنظیمات صفحه نمایش (HUD)

- Display Radar: Bottom •
- Player Name Boxes: ON •
- Attack/Defense Level: ON •
- Attack/Defense Info: ON •
- Radar (Home & Away): Strip Color •
- Power Gauge: ON •
- Stamina Gauge: OFF •





- **Cursor Display: ON**
- **Time/Score: ON**
- **Display Player Names (Opponent's Team): ON**
- **Set Piece Guides: OFF**
- **Goal Celebration Prompts: OFF**

۶. انتخاب بازی

- اگر بازیکنان روی میهمان و میزبان توافق نکنند، داور با پرتاب سکه میزبان و میهمان را مشخص می‌کند.
- زمان آماده‌سازی:

○ بازی اول: ۵ دقیقه قبل از شروع

○ بازی دوم: ۵ تا ۱۰ دقیقه

۷. توقف بازی / Pause / قطع برق / قطع اینترنت

- در صورت قطع برق یا اینترنت، نتیجه و تعداد کارت‌ها (قرمز و زرد) به صورت دستی محاسبه می‌شود.
- ادامه بازی از همان نقطه آغاز می‌شود.

۸. شرایط تساوی در مرحله گروهی

- در صورت مساوی بودن برد و باخت چند شرکت‌کننده، ترتیب رتبه‌بندی به شرح زیر است:
 ۱. بازی رودرو: بازی رودرو را برده باشد به مرحله بعد صعود می‌کند.
 ۲. تفاضل گل‌ها: در تمامی بازی‌ها
 ۳. تعداد کارت‌ها: قرمز و زرد





۹. تعهدات مسابقه

۱. بازیکنی که ۱۰ دقیقه بعد از شروع بازی حاضر نباشد، نتیجه ۰-۳ به حریف واگذار می‌شود.
۲. بازیکنان تا اتمام بازی باید در محل مسابقه حضور داشته باشند؛ هماهنگی با داور در صورت لزوم الزامی است.
۳. در بازی‌های پخش شده، گل‌های زده شده توسط بازیکنان رد یا اسکپ نمی‌شوند.
۴. استفاده از توقف‌های مجاز فقط زمانی که توپ خارج از بازی است و هر بازی سه بار مجاز است. توقف بین نیمه‌ها لحاظ نمی‌شود.
۵. بازیکنی که کارت قرمز دریافت کند، یک توقف مجاز دارد.
۶. وقت‌کشی ممنوع: بازیکنان باید همواره به جلو حرکت کنند.
۷. در پایان هر بازی، نتیجه باید به داور اعلام شود؛ عدم اعلام نتیجه یا ترک محل مسابقه منجر به باخت تیم می‌شود.

۱۰. رفتار غیر اخلاقی

- بازیکن خاطی ممکن است توسط داور تذکر، اخطار، اخراج یا محرومیت دریافت کند.
- شرکت‌کنندگان نباید به داوران، عوامل اجرایی یا سایر بازیکنان توهین کنند.
- باخت عمدی منجر به حذف هر دو تیم از مسابقات می‌شود.

۱۱. خرابی تجهیزات

- خرابی کنسول یا دسته باید فوراً به داور گزارش شود.
- در موارد اشکالات ناشناخته یا بروز باگ غیرعمدی، بازی کنسل و مجدد از اول آغاز می‌شود.





انجمن ورزش‌های الکترونیک ایران

۱۲. تغییرات قوانین

- قوانین ممکن است پس از انتشار بچ‌های جدید تغییر کند.
- داوران حق قضاوت در موارد خاص و اعلام نتیجه به شرکت‌کنندگان را دارند.

لازم به ذکر است کلیه قوانین در صورت صلاحدید کادر فنی مسابقات در شرایط خاص قابل تغییر میباشد.

