



انجمن ورزش‌های الکترونیک ایران



قوانین برگزاری مسابقات ورزش الکترونیک

رشته : Valorant

تهیه شده توسط کمیته داوران انجمن ورزش های الکترونیک ایران





محتوای آیین‌نامه مسابقات

فهرست

۱. شرایط فردی و قوانین تیمی
۲. مطابقت قوانین
۳. قوانین تماشاگران
۴. روحیه ورزشی
۵. قوانین رویدادهای زنده
۶. جوایز
۷. اجرای قوانین

1. شرایط فردی و قوانین تیمی

واجد شرایط بودن بازیکنان

- برای اینکه یک بازیکن واجد شرایط رقابت **Valorant** باشد، باید:
 - بازیکن ثبت‌نام‌شده در سایت انجمن ورزش‌های الکترونیک باشد.
 - نام احضارکننده (**Summoner**) توهین‌آمیز نداشته باشد (تشخیص بر عهده تیم مدیریت است).
 - نام احضارکننده شامل حامی یا سازمان نامناسب (قمار، الکل، دخانیات، سلاح گرم و...) نباشد.





واجد شرایط بودن تیم‌ها

- هر تیم باید یک کاپیتان مشخص داشته باشد (قابل تغییر در طول فصل).
- اعضای تیم باید حداقل شامل ۵ بازیکن باشند.
- تعویض‌ها: تیم‌ها می‌توانند بین بازی‌ها بازیکنان را تعویض کنند.
- بازیکنان نمی‌توانند در یک تورنمنت برای بیش از یک تیم بازی کنند.
- نام تیم‌ها نباید توهین‌آمیز یا تبلیغ‌کننده موارد غیرمجاز باشند.

ثبت نام

- تیم‌هایی که تا مهلت مقرر ثبت نام نکنند، در مسابقات آن مرحله شرکت داده نمی‌شوند و امتیازی کسب نخواهند کرد.

2. قوانین مسابقه

تنظیم بازی

- یک بازیکن از هر تیم میزبان بازی است.
- تنظیمات:

Mode: Standard

Cheats: OFF

Competitive Mode: ON





انجمن ورزش‌های کانوئینگد ایران

نقشه‌ها (Maps)

- Abyss
- Lotus
- Ascent
- Sunset
- Bind
- corrode
- Haven

فرآیند انتخاب نقشه

- تغییرات نقشه‌ها در طول مرحله فعلی اعمال نمی‌شود.
- تیم میزبان (A) با سکه یا توافق مشخص می‌شود.
- انتخاب نقشه‌ها باید داخل سرور و از طریق چت انجام شود.

Best of 1

۱. تیم A یک نقشه را مسدود می‌کند.
۲. تیم B دو نقشه را مسدود می‌کند.
۳. تیم A یک نقشه را مسدود می‌کند.
۴. تیم B یک نقشه را مسدود می‌کند.
۵. از بین ۲ نقشه باقی‌مانده، تیم A یکی را انتخاب می‌کند.





Best of 3

۱. تیم A یک نقشه را مسدود می‌کند.
۲. تیم B یک نقشه را مسدود می‌کند.
۳. تیم A نقشه اول را انتخاب می‌کند (B حق انتخاب سمت)
۴. تیم B نقشه دوم را انتخاب می‌کند (A حق انتخاب سمت)
۵. تیم B یک نقشه را مسدود می‌کند.
۶. تیم A نقشه سوم را انتخاب می‌کند (B حق انتخاب سمت)

اشکالات

- در صورت بروز مشکل، تیم مدیریت تصمیم به بازسازی یا ادامه بازی می‌گیرد.

حضور

- تیم‌ها باید به موقع حاضر شوند.
- هر ۵ بازیکن باید ظرف ۶۰ دقیقه از زمان شروع یا ۲۰ دقیقه بعد از راند قبلی حاضر باشند.

ارسال نتایج

- هر دو تیم موظفند نتایج را گزارش دهند.
- در صورت عدم گزارش، تیم با رتبه بالاتر برنده اعلام می‌شود.





3. اخلاق ورزشی

- رعایت جوانمردی و Fair Play الزامی است.
- موارد ممنوع:
 - هک و تغییر کلاینت بازی.
 - سوءاستفاده از باگ‌ها.
 - استفاده از حساب بازیکن دیگر.
 - نرم‌افزارهای تقلب. (Cheating)
 - تبانی یا توافق برای باخت عمدی.
 - مکث غیرقانونی.
 - آزار و اذیت، توهین، نژادپرستی یا تهدید.
 - Trolling و تخریب تجربه سایر بازیکنان.

جریمه‌ها

- هشدار رسمی.
- از دست دادن یک یا چند راند/بازی.
- تعلیق موقت یا دائمی بازیکن.
- محرومیت تیم یا بازیکن.
- از دست دادن جوایز یا امتیازات.





4. قوانین روبادهای زنده

- قوانین می‌توانند متفاوت باشند.
- شامل:
 - جریمه دیرکرد متفاوت.
 - قوانین تجهیزات جانبی.
 - قوانین لابی‌های بازی.
 - قوانین پخش زنده.
- اگر تیمی نتواند در فینال زنده حاضر شود، جایگاه به تیم سوم داده می‌شود.

5. جوایز

- جوایز به کاپیتان تیم تحویل داده می‌شود.
- کاپیتان مسئول توزیع جوایز است.
- تقسیم جوایز بین بازیکنان ذخیره به صلاحدید تیم است.

6. اجرای قوانین

- در صورت اختلاف، تیم‌ها باید مدارک (چت، اسکرین‌شات و...) ارائه دهند.
- تفسیر قوانین بر عهده تیم مدیریت است و تصمیمات نهایی خواهد بود.
- امکان اصلاح یا تغییر قوانین برای حفظ یکپارچگی مسابقات وجود دارد.

لازم به ذکر است کلیه قوانین در صورت صلاحدید کادر فنی مسابقات در شرایط خاص قابل تغییر میباشد.



World Esports
IESF



الجزا



