



قوانین برگزاری مسابقات ورزش الکترونیک

رشته های : Tekken / Street Fighter/ The King Of Fighter

تهیه شده توسط کمیته داوران انجمن ورزش های الکترونیک ایران





Tekken 8 .

- نحوه برگزاری: براکت دو حذفی
- پلتفرم PS5 :
- تنظیمات **Tournament Mode**: روشن
- ساختار مسابقه:
- مسابقه 2 دست از 3 دست
- هر دست شامل 3 راند
- هر راند 60 ثانیه
- انتخاب استیج: رندوم
- ویژگی‌ها:
- استفاده از **Special Mode** مجاز است
- فقط بازنده می‌تواند کاراکتر خود را تعویض کند
- نیمه‌نهایی و فینال‌ها:
- نیمه‌نهایی بازنده‌ها، فینال برنده‌ها، فینال بازنده‌ها، گرنند فینال: 3 دست از 5 دست
- امکان ریست شدن براکت وجود دارد





King of Fighters XV .

- نحوه برگزاری: براکت دو حذفی
- پلتفرم PC :
- ساختار مسابقه:
- 3v3
- مسابقه 2 دست از 3 دست
- هر راند 60 ثانیه
- انتخاب استیج: رندوم
- ویژگی‌ها:
- فقط بازنده می‌تواند کاراکتر خود را تعویض کند
- متوقف کردن بی‌مورد بازی: (Pause) منجر به باخت راند جاری برای پلیمر می‌شود
- نیمه‌نهایی و فینال‌ها:
- نیمه‌نهایی بازنده‌ها، فینال برنده‌ها، فینال بازنده‌ها، گرند فینال: 3 دست از 5 دست
- امکان ریست شدن براکت وجود دارد





Street Fighter 6 .

- نحوه برگزاری: براکت دو حذفی
- پلتفرم PC :
- تنظیمات **Tournament Mode**: روشن
- ساختار مسابقه:
- مسابقه 2 دست از 3 دست
- هر دست شامل 2 راند
- هر راند 99 ثانیه
- انتخاب استیج: رندوم
- ویژگی‌ها:
- استفاده از **Modern Control** مجاز است
- فقط بازنده می‌تواند کاراکتر خود را تعویض کند
- نیمه‌نهایی و فینال‌ها:
- نیمه‌نهایی بازنده‌ها، فینال برنده‌ها، فینال بازنده‌ها، گرنند فینال: 3 دست از 5 دست
- امکان ریست شدن براکت وجود دارد

لازم به ذکر است کلیه قوانین در صورت صلاحدید کادر فنی مسابقات در شرایط خاص قابل تغییر میباشد.

