

## FIFA22 قوانین رشته

- 1 عنوان بازی  
1.1 پلتفرم برگزاری : PlayStation 4  
1.2 در مسابقات آخرین نسخه بروزرسانی بازی استفاده خواهد شد.
- 2 شرکت کنندگان  
2.1 شرکت در مسابقات برای عموم آزاد است و تمامی افراد دارای تابعیت ایرانی فارغ از جنسیت و هرگونه ناتوانی و معلولیت امکان شرکت در مسابقات را دارند.
- 3 قوانین مسابقه قبل از شروع بازی  
3.1 بازی‌های استانی و نهایی به صورت حضوری برگزار خواهد شد.  
3.2 فرمت مسابقات استانی به صورت حذفی می‌باشد و به صورت ۲ برد از ۳ بازی (BO3) برگزار خواهد شد.  
3.3 فرمت مسابقات نهایی متعاقباً اعلام خواهد شد.  
3.4 استفاده از همه تیم‌ها به جز تیم‌های منتخب مجاز می‌باشد.  
3.5 بازیکنان باید راس زمان اعلام شده برای شروع بازی (ترجیحاً ۱۵ دقیقه قبل از شروع بازی) خود را به کمیته داوران معرفی نمایند.  
\*میزان تاخیر مجاز شرکت‌کننده ۱۰ دقیقه بعد از زمان رسمی اعلام شده جهت شروع بازی می‌باشد.  
\*تاخیر بین ۱۰ دقیقه تا ۳۰ دقیقه شرکت‌کننده منجر به اعلام باخت وی برای بازی اول خواهد شد.  
\*تاخیر بیش از ۳۰ دقیقه شرکت‌کننده منجر به اعلام باخت وی در کل مسابقه خواهد شد.  
\*اگر هر دو شرکت‌کننده ای که در مقابل هم بازی دارند بین ۱۰ دقیقه تا ۳۰ دقیقه تاخیر داشته باشند، برنده ی تک بازی تعیین کننده ی برنده ی کلی مسابقه خواهد بود.  
\*اگر هر دو شرکت‌کننده ای که در مقابل هم بازی دارند بیشتر از ۳۰ دقیقه تاخیر داشته باشند، هر دو حذف خواهند شد و برنده و بازنده‌ای در نظر گرفته نخواهد شد.  
3.6 قرار گرفتن در Home یا Away با پرتاب سکه مشخص خواهد شد و یکی در میان عوض می‌شوند  
3.7 بازیکنان ۱۰ دقیقه برای انجام تنظیمات ابتدایی وقت خواهند داشت  
3.8 تنها استفاده از دسته بازی Dual-Shock ۴ پلی استیشن مجاز است. بازیکنان میبایست دسته بازی خود را همراه داشته باشند.  
3.9 امکان تغییر تیم برای شرکت‌کننده ها بعد از هر بازی وجود دارد (حتی در ۳ بازی یک مرحله).
- 4 تنظیمات جهت شروع بازی  
Advantage Setting : Overall 90  
Half Length : 6 Minutes  
Difficulty Level: World Class  
Condition : Summer/21:30/Clear  
Game Speed : Normal  
Camera : Tele Broadcast

Injuries : Off  
Handball : Off

## 5 قوانین مسابقات حین بازی:

- 5.1 بازیکنان می توانند تنظیمات دسته را مطابق با خواسته خود تغییر دهند، در صورتی که بازیکن بخواهد بازی را هنگامی که در جریان است به دلیل مشکل فنی در دسته خود متوقف کند باید با بالا بردن دست از داور درخواست توقف بازی را دهد.
  - 5.2 در قسمت تنظیمات دسته بازی باید قسمت Competitive Master Switch حتما در حالت روشن ON قرار گرفته باشد
  - 5.3 در قسمت تنظیمات دسته بازی باید قسمت Through Pass Assistance نمیتواند در حالت Assisted قرار بگیرد
  - 5.4 بازیکنان تنها می توانند از ترکیب های موجود استفاده کنند و بکارگیری Custom Formation مجاز نمی باشد.
  - 5.5 امکان انتخاب (Select) دروازمبان برای حرکت در حین بازی با آنالوگ راست امکان پذیر است (این کار با تاجپد خطا محسوب شده)
  - 5.6 از یکنان حق استفاده از ۳ بار توقف (Pause) را در طول بازی (نیمه اول+نیمه دوم+وقتهای اضافه) خواهند داشت
- \* بازیکنان مجاز به استفاده از توقف (Pause) فقط هنگامی که توپ در جریان بازی نیست را دارند.

\* اگر بازیکنی که از ۳ بار توقف بازی استفاده کرده است کارت قرمز دریافت کند بازیکن یک بار دیگر میتواند Pause دهد .

5.7 در صورت تساوی در هر بازی، وقت اضافی و پناستی برای مشخص شدن برنده انجام خواهد شد (هر کدام از بازیهای ۳ گانه در یک دور باید برنده داشته باشند).

5.8 بازیکنان پس از انجام بازی باید صفحه نتیجه بازی را نگه داشته (عکس بگیرند) و نتیجه را به داور اعلام کنند

5.9 در صورت بروز موارد پیش بینی نشده، تیم دآوری طبق شواهد و قوانین موجود رای نهایی را صادر خواهد کرد.

## 6 رفتارهای ممنوع شامل تذکر، اخطار و اخراج:

6.1 اگر بازیکن رفتاری غیر قابل قبول داشته باشد، داور می تواند به بازیکن خاطی تذکر، اخطار و یا کارت قرمز (اخراج از مسابقه یا مسابقات) دهد.

6.2 توهین و فحاشی به داور و حریف منجر به اخراج از کل مسابقات خواهد شد

6.3 اخطار سوم منجر به اخراج از مسابقه (اعالم باخت بازیکن خاطی در تک بازی در حال انجام) خواهد شد

6.4 در موارد زیر داور میتواند به بازیکن خاطی اخطار دهد

- \* اگر بازیکن وقت شی کند، (حرکاتی در بازی که منجر به حمله و ایجاد موقعیت گل نشود)
- \* هنگامی که بازی متوقف است بازیکن حق برقراری ارتباط با افراد دیگر را ندارد (مگر در موارد خاص و به اجازه داور) در غیر اینصورت به تشخیص داور اخطار دریافت خواهد کرد
- \* خوشحالی های خارج از عرف و آزاردهنده که از نظر داور مسابقه تنش زا قلمداد شود
- \* بکار بردن الفاظ رکیک و سر و صدای خارج از عرف در حین بازی
- \* اعتراضات پیاپی و بی مورد به دآوری
- \* در مواردی که به تشخیص داور موقعیت صد در صد حریف با حرکات ناجوانمردانه گرفته شود

## 7 نقص فنی:

7.1 در صورت بروز نقص فنی در دستگاه و یا دسته بازی، بازیکن باید داور را از این مشکل باخبر کند

7.2 در موارد زیر، بازی مجدد در نظر گرفته خواهد شد

\*در صورت بروز یک باگ ناشناخته که بازی را دچار اختلال کند  
\*زمانی که تعیین برنده یا بازنده در روند بازی امکان پذیر نباشد.

7.3 در صورت بروز مشکل در جریان بازی و متوقف شدن، بازی باید به همان میزان باقی مانده ادامه یابد (برای مثال اگر بازی در دقیقه ۷۰ و با نتیجه ۱-۲ دچار اختلال شود، بازی مجدد به مدت ۲۰ دقیقه و با همان نتیجه ۱-۲ اجرا خواهد شد. در صورتی که بازیکنی از تیمی اخراج شده باشد، هر کارت قرمز " یک گل" در نظر گرفته خواهد شد)

## 8 تغییر قوانین

8.1 این قوانین مربوط به مسابقات لیگ ورزشهای الکترونیک ایران می باشد

8.2 امکان تغییر قوانین پس از ارائه این نسخه وجود خواهد داشت .

8.3 در صورت رخ دادن اتفاقات پیش بینی نشده ، نظر داوران در اولویت خواهد بود.